



INFOS • PRATIQUES

Espace d'exposition de l'ESADHaR
2 Rue Giuseppe Verdi, 76000 Rouen

Mercredi - Jeudi - Vendredi 10h -18h
Entrée Libre

Accès : T2 Arrêt Couperin

Médiation en groupe et ateliers sur *rendez-vous*

Renseignements auprès de Géraldine Lemieux
geraldine@pix3l.org

CRÉATION



POUR FAIRE

MÉDIATION



POUR EXPLIQUER

DIFFUSION



POUR MONTRER



WWW.PIX3L.ORG
CONTACT@PIX3L.ORG
02 76 61 53 07

2 RUE GIUSEPPE VERDI, 76000 ROUEN



PIX3L
PRÉSENTE

GAME FICTION

Entrez dans le monde du récit vidéoludique !



Exposition interactive
18 Janvier 2018 - 1 mars 2018





Comme la majorité des objets culturels, les jeux vidéo fournissent un cadre fictionnel à ses joueurs. Néanmoins la dimension narrative occupe une place plus ou moins importante dans un jeu. Et même si interactivité et narration ne font pas toujours bon ménage, le jeu vidéo et les arts numériques sont un terrain d'expérimentation idéal pour additionner ces deux éléments.

PIX3L vous propose une entrée dans le monde du récit interactif. Adaptations, mécanismes et voyages dans le temps présents : diverses manières de raconter des histoires et de nous surprendre.

Des oeuvres d'artistes d'univers différents seront présentées dans cette exposition.



Ouverture de l'exposition

Jeu 18 janvier 2018 de 18h à 21h
Espace d'exposition de l'ESADHar
2 rue Giuseppe Verdi, 76000 Rouen

« Let's Play »

Projection ciné et animations autour du jeu vidéo indépendant en présence de Florent Samat (Game Designer)

Le jeu vidéo est encore trop souvent perçu comme un loisir formaté voire aliénant. Pourtant, cette industrie culturelle est nourrie par des créateurs iconoclastes, qui jouent, détournent et redéfinissent sans cesse cette forme. « Let's Play » est une série de 5 épisodes co-produits par Arte Creative et Darfeeling sur l'univers du jeu vidéo indépendant en Europe. La projection sera suivie d'une rencontre avec des professionnels, ainsi qu'une programmation et d'un atelier de création de jeux vidéo.

Mercredi 10 Janvier 2018
19h30 - 22h30
Le Kaléidoscope
12 Rue Ursin Scheid, (entrée Victor Hugo)
76140 Le Petit-Quevilly
Accès : Métro - François Truffaut ou Place du 8 Mai
Ligne 6 - arrêt Chartroux

FOLIE

« Dans la peau de Hugues Barthe »

Dans ses bandes dessinées, Hugues Barthe adopte un tantôt humoristique, tantôt grave et sensible. Les projets éducatifs, livres numériques et films d'animation viennent agrandir sa bible. Planches sur papiers et illustrations digitales constituent cette exposition au coeur de l'intime.

Du 12 au 27 janvier 2018
Mercredi et Samedi 10h00 - 12h00 / 13h00 - 18h00
Mardi et Jeudi 13h00 - 18h00 / Vendredi 13h00 - 19h00
Bibliothèque Simone de Beauvoir
Pôle culturel Grammont, Rue Henri II Plantagenêt, 76100 Rouen
Accès : Métro - arrêt Honoré de Balzac
Bus F3 - arrêt Simone de Beauvoir

Apéro Geek « Le jeu vidéo est-il un objet culturel ? »

Emission de radio en direct en présence des membres de l'association PIX3L, d'invités.e.s (spécialistes, amateurs et professionnels du milieu du jeu vidéo et des arts numériques)

Première industrie culturelle mondiale devant le cinéma, le jeu vidéo a pris une place plus que prépondérante en entrant dans les foyers. En terme d'usage, il est présent partout et à tout moment puisqu'il se pratique de plus en plus sur les plateformes mobiles. Reconnaisant de plus en plus le statut d'auteur, regroupant multiples disciplines artistiques (scénario, dessin, graphisme, musique, montage) et favorisant l'interactivité avec son public, doit-on encore douter de sa place dans le milieu culturel?

Jeu 25 Janvier 2018,
19h30 - 22h00
Le Café Dessiné
31 rue Darmiette, 76000 Rouen
Accès : Teor T1 - T2 - T3
- arrêt République